

Spilleregler

for

Triominos

Antal spillere: 2-10

Brikker: 61, 151

Match de lagte brikker på bordet. Begge tal i hjørnerne skal matche hinanden. Læg 1 talbrik pr. træk. Læg tallene sammen på hver brik, der er lagt. Notér (dine point) efter hver træk.

Nogle af brikkerne indgår i figurer, som giver høje point. Men vent lidt med figurerne, indtil alle har tjek på, hvordan man lægger brikker og tæller point.

Forberedelser:

1. Læg alle brikker ud på bordet med talsiden nedad. Bland brikkerne.
2. Vælg en spiller til at føre regnskab med spillernes point efter hvert træk.

Den spiller der har det højeste 3-ens-tal starter og får 10 bonuspoint

Spillet:

Den, der begynder spillet, lægger sin brik midt på bordet. Regn pointene sammen + 10 bonuspoint. Forsæt med næste spiller, som lægger en matchende brik. Notér point!

Hvis du ikke kan lægge en talbrik, når det er din tur, tager du en brik op fra bunken på bordet.

Du kigger på den og hvis du kan lægge den ned får du de point som brikken viser, hvis ikke, skal du tage en ny brik op og får -5 point, hvis heller ikke kan bruge brik nr. 2 tager du en brik nr. 3 og får -10 point og kan heller ikke bruge den 3. brik får du -25 point

Nogle eksempler:

1. Tag en brik, 2, med en værdi på 9 point = 4 point i dit regnskab.
2. Tag en brik, 3, med en værdi på 5 point = -5 point i dit regnskab.
3. Tag 3 brikker uden at kunne lægge = -25 point i dit regnskab.

Er der ikke flere brikker i bunken? Spillere, som ikke kan lægge ud, bliver sprunget over uden at få minus point.

Vind bonuspoint:

Spillets høje point opnås i figurerne. Sådan lægges sidste brik, som afslutter en figur med allerede udlagte brikker:

-
- Læg sidste brik i Bro = +40 point i bonus (figur F)
- Læg sidste brik i hexagon = +50 point i bonus (figur H)

Glem ikke at regne point med for den brik, som afsluttede figuren!

Spillet er færdigt:

Når en af spillerne har lagt sin sidste brik ELLER hvis ingen af spillerne kan lægge flere brikker er spillet færdigt.

Spilleren som lagde den sidste brik, får en bonus på +50 point + summen af SAMTLIGE brikker fra de andre spilleres resterende brikker.

Hvis ingen af spillerne kan lægge nogen brik ud, tælles de resterende brikker sammen, hos den enkelte spiller, sammen og trækkes fra i eget regnskab.

Den spiller som først opnår 400 point vinder spillet.

